

## ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРАКТИКА В РАМКАХ ДООП «ВОЗРОЖДЕНИЕ»

### Развивающая игра «Универсальные кубики»

Игровые технологии в дополнительном образовании детей - это актуальная тема, которая заслуживает внимания. Через игру дети учатся принимать решения, анализировать ситуации, работать в команде и развивать свою творческую мысль. Все разработанные игры направлены, прежде всего, на развитие интеллекта ребёнка и его умений нестандартно подходить к решению поставленных задач через прикладное искусство.

Обучающиеся объединения «Веселый лоскутик», педагог Маракуева М.В. МАУ ДО «Центр детей и молодежи «Юность» Уватского муниципального округа разработали и реализовали проект «Учимся, играя». В рамках проекта обучающиеся создали различные игры с использованием изучаемых видов и техник ДПИ.

**Целью проекта являлось:** развитие творческих, креативных способностей у обучающихся, практических навыков в техниках ковровая вышивка, лоскутная техника и аппликация, посредством создания развивающей игры.

Одной из наиболее интересных игр, является развивающая игра «**Универсальные кубики**» (в смешанной технике). В процессе создания игры, обучающиеся объединения, разрабатывали оригинальные эскизы, подбирали материал, оттачивали своё мастерство в технике ковровая вышивка, аппликация, кропотливо создавая элементы рисунка на каждой стороне кубика. В этом увлекательном процессе приняли участие 7 детей от 9 до 12 лет.

Игра состоит из 16 текстильных кубиков, практически все стороны декорированы в технике ковровая вышивка с помощью ковровой иглы, только одна игра «Математический счет» выполнена в технике аппликация. Стороны одного кубика имеют размер 16\*16\*16 см.

Уникальность игры состоит в том, что она состоит из нескольких уже знакомых и любимых детских игр:

1. Развивающая игра «Собери картинку по образцу» (3 варианта рисунков).
2. Логическая игра «Крестики - нолики».
3. Развивающая игра – «Собери слово».
4. Интеллектуальная игра – «Математический счет» (для дошкольников и младших школьников)

Наигравшись в одну, можно перейти к следующей. Игра универсальная, играть можно одному, вдвоём или командой, а также как показала практика с удовольствием играют родители с детьми.

**Задачи игры:**

1. развитие логического мышления;
2. повышение интереса к предмету математики, чтения;
3. формирование навыка работы в команде;
4. тренировка памяти, внимания, смекалки;
5. развитие познавательного интереса.

## 1 ИГРА

**Игровая задача «Собери картинку по образцу»** - сложить из кубиков изображение (картинку), которая указана на образце.

**Ход игры:** Участники игры выбирают понравившуюся картинку (образец), необходимо собрать рисунок, если играет 2 команды можно собирать картинки на время, поворачивая каждый кубик и находя нужный элемент рисунка. Всего предлагается три варианта картинок, выполненных в технике ковровой вышивки:

1. «Пингвин»
  2. «Подводный мир»
  3. «Кот»
- (без возрастных ограничений)



## 2 ИГРА

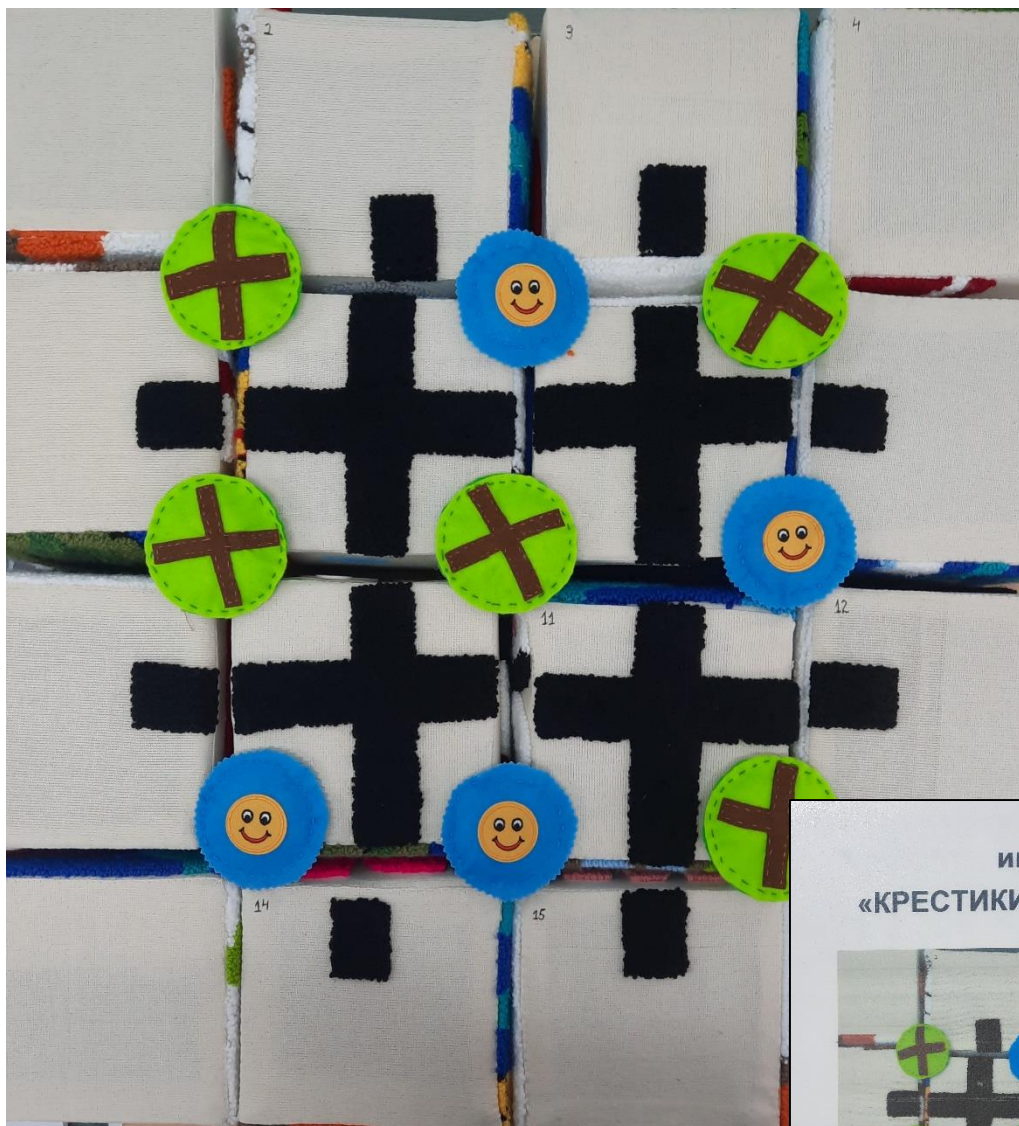
**Игровая задача «Крестики – нолики»** - выстроить 3 одинаковых игровых элемента X или 0 подряд вертикально, горизонтально или по диагонали.

Из кубиков собирается игровое поле из сетки 3\*3 (ковровая вышивка). На кубиках для облегчения сборки сетки стоят цифры. Соревнуются два игрока, один за X, другой за 0.

**ХОД ИГРЫ:** Игроки размещают свои игровые элементы, изготовленные из фетра, на свободные ячейки. Обычно начинают X. Участники игры ходят по очереди, побеждает тот, кто быстрее выстроит три игровых элемента подряд. Если занять три подряд ячейки не получилась игра считается ничейной.

Игра «Крестики – нолики» развивает логическое мышление, внимание, память, умение сосредотачиваться на определенном предмете довольно длительное время.

Игра учит различать понятия «по диагонали», «по вертикали», «по горизонтали» (без возрастных ограничений)



### 3 ИГРА

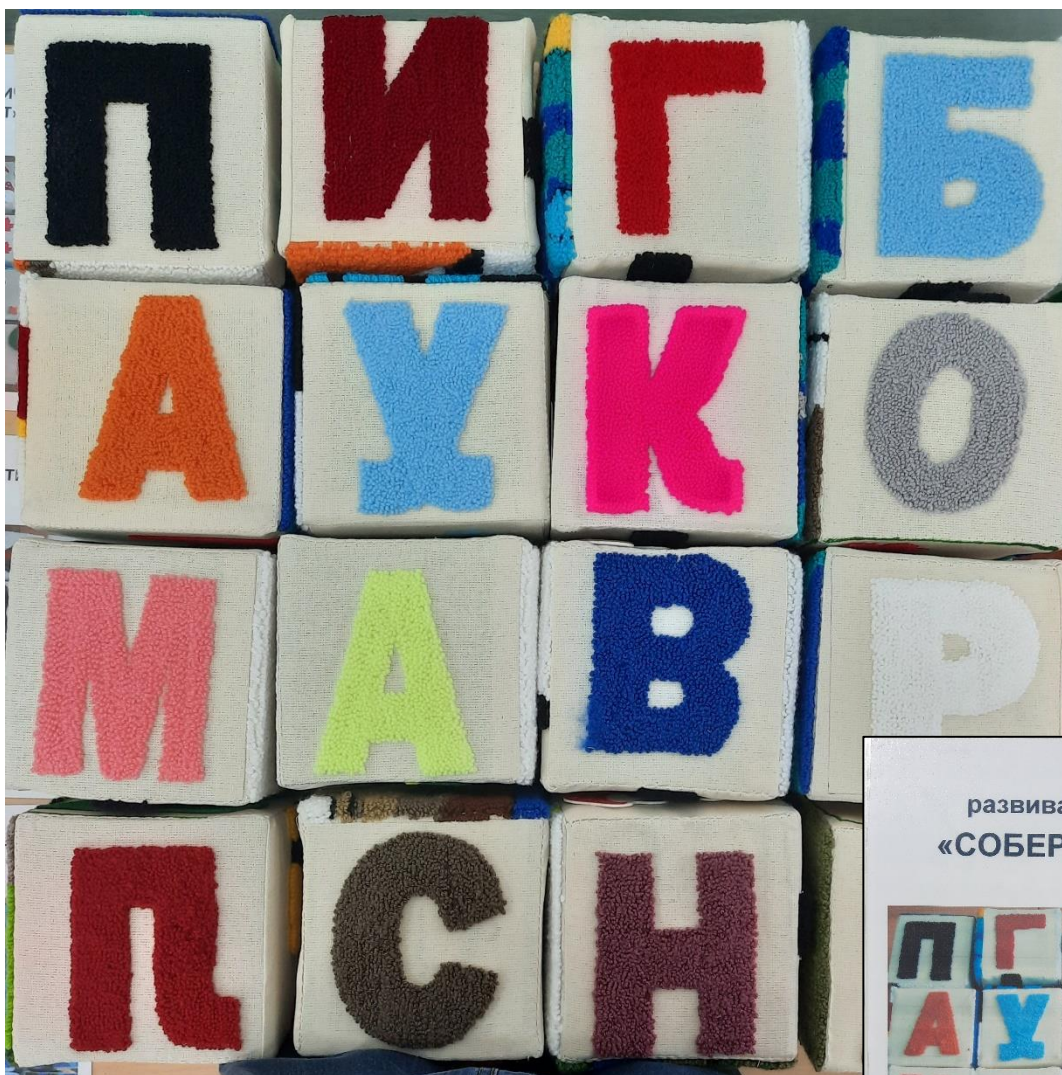
**Игровая задача «Собери слова»** - составление слов из предложенных букв.

- развивать мелкую моторику пальцев рук, поиск букв на кубиках.

В игру можно играть одному, вдвоём или создать соревновательный момент поделив на две команды.

**Ход игры:** участники по очереди собирают слова из предложенных букв, побеждает тот, кто больше придумает слов.

Эта игра развивает внимание, мышление, увеличивается словарный запас, направлена на развитие навыков грамотности (без возрастных ограничений)



#### 4 ИГРА

**Игровая задача «Математический счет»** — счёт, сравнение чисел, состав числа, таблица умножения (выполнена в технике аппликация).

В игре достаточно математических знаков (знак плюс, минус, равно, больше, меньше, знак умножения). Интересные заготовки предметов из фетра (зайчики, цветы, овощи, фрукты), все они крепятся на кубики с помощью липучек. На кубиках собираются математические примеры, сравнения. Игра рассчитана на дошкольников и ученикам начальной школы.

##### Задачи игры:

1. Закрепляет знания детей о последовательности цифрового ряда.
2. Закрепляет навыки прямого и обратного счёта в пределах 10.
3. Тренирует навыки счета в пределах десяти у детей в математических примерах "Счет от 1 до 10".



##### интеллектуальная игра «МАТЕМАТИЧЕСКИЙ СЧЕТ»



