

***Легенда смены лагеря «Территория творчества»
по ДООП «Наследие»
28.05.2025 – 19.06.2025 г.***

Русский Богатырь, защитник Земель Уватских, с ранних лет до самой старости странствовал по бескрайним полям, охраняя свою родину от врагов. Однажды, когда он ехал по чистому полю, ему на встречу попался люд Уватский. Поведали люди Богатырю о бедственном положении в Туртас-граде, голод и нищета терзали людей, одолели напасти разные. Все эти несчастья были вызваны тем, что поселился на Уватской земле великан — страшное Идолище, творил он бесчинства всякие да изводил людей муками страшными.

Испуганные мощью Идолища, объяснили люди, что не могут с ним в одиночку справиться. Русский Богатырь, не теряя времени, решил помочь землякам своим. Понимал Богатырь, что пора действовать, решил применить смекалку и силу могучую. Даже князь земель Уватских, увидев, как Русский Богатырь не боится Идолища, собрался с духом, встал, поклонился защитнику. И сказал князь голосом горестным: «Я, князь Туртас-града, прошу тебя, Богатырь Русский, помоги нам освободиться от этого чудовища. Мы готовы поддержать тебя и следовать за тобой, если ты сможешь одолеть его!»

Эти слова вдохновили Русского Богатыря. Он знал, что теперь у него есть поддержка, и это придаст ему сил в предстоящей битве и сила его не только в руках его могучих, но и в вере тех, кого защищает он. Так началась битва великая между Русским Богатырем и Идолищем, в которой судьба Туртас-града висела на волоске. Люди, собравшиеся вокруг, затаили дыхание, надеясь на победу своего защитника. И сразил в бою великана огромного, Богатырь -защитник всех обездоленных.

В знак благодарности за освобождение мудрецы подарили Русскому Богатырю волшебный клубок нитей, который и по сей день определяет судьбу богатырей – судьбу героев. А нити этого клубка ведут героев сквозь время к тем, кто нуждается в помощи и их защите, чтобы, не смотря на смену лет и поколений добро всегда одерживало верх над злом, а истина над ложью! С тех пор каждое поколение соединяет волшебные нити судьбы, сохраняя память о героях-защитниках земли русской.

Игровая модель смены: каждый день территория лагеря превращается в древний город «Туртас-град». Из участников смены формируются «дружины», которые каждый день отправляются в путешествие во времена богатырей. Во время путешествия ребята проходят испытания, выполняют различные задания, соревнуются в ловкости и силе, узнают интересные факты о героях родного края, о жизни земляков во времена ВОВ, достопримечательностях Уватского района, за успешное прохождение получают награду. В конце дня пишут «Богатырские

заметки» (в ВК «Территория творчества»). Итоговым, кульминационным делом является большой праздник, где каждая «дружина» представит проект о «Герое своего времени», пройдут завершающее испытание квест-игру, начальник лагеря «Княжна» вручит каждому участнику смены «Хвалебную грамоту».

Механизм игры: дети делятся на два отряда – «Богатырские дружины». У каждой «дружины» есть свое название, девиз, походная песня. Название «дружины» и девиз должны отражать тематику смены, а также характер детского коллектива. Название и девиз «дружины» служит мотиватором и сплачивающим фактором. Возглавляет и направляет «дружины» в течении всего периода Елена Прекрасная (организатор).

Введение в игру начинается с момента встречи с детьми в первый день лагеря. В этот день проводится общелагерная игра «В поисках Белгорюч камня», где дети узнают сюжет смены. Путешествие каждого дня проходит по маршруту, который отражается на карте. Карта вывешивается на видном месте, пройденный путь отмечается на ней звездой. На открытии смены к ребятам приходит Мудрец и вручает волшебный клубок «Нити времени». Каждый день бояре (воспитатели) собираются на «вече» (планерку), для получения «Задание от Мудреца» (по количеству их 13). Дружины отправляются в путешествие во времени с помощью волшебного клубка «Нити времени», попадая во времена своих предков, выполняя различные задания и получая награду, частичку волшебных нитей золотого (победитель дня) и серебряного цвета (дружина, набравшая меньше баллов за день). Волшебные нити символизируют полученные знания об историческом прошлом и настоящем, о героях малой Родины.

За порядком в дружине следят «Бояре» (воспитатели), они же оценивают качество участия «дружин» в мероприятиях. За выполненные задания (испытания) «красны девицы и добры молодцы» (дети) получают «серебряники» денежную единицу «Туртас-града». Набравшие большее количество имеют возможность обменять «серебряники» на «Благо». На закрытии смены лагеря, «дружины» проходят завершающее испытание квест-игра «Звезда Героя», соединяют волшебные нити, наматывают на клубок и возвращают Мудрецу на хранение.